

Product Owner I Exam Prep

PROGRAM SZKOLENIA

Co to jest Agile?

- Dlaczego Agile?
- Czym jest Agile.
- Lekkie i pełne podejścia Agile.
- Manifest Agile.
- Zmienne projektowe.

Wprowadzenie do Scrum

- Cechy Scrum.
- Zastosowanie Scrum.
- Istota i filary Scrum.

Zespół Scrum

- Cechy zespołów Scrum.
- Właściciel Produktu i rola Biznesu.
 - Właściciel Produktu a kontekst projektu,
 - Właściciel Produktu jako właściciel wizji produktu,
 - Właściciel Produktu jako analityk biznesowy.
- Właściciel Produktu a zespół Deweloperów.
- Właściciel Produktu a Organizacja.
- Cechy doskonałego Właściciela Produktu i etapy jego rozwoju.
- Scrum Master.
- Scrum Master a Właściciel Produktu.
- Cechy zespołu Deweloperskiego oraz styl współpracy z pozostałymi rolami.

Artefakty Scrum

- Co to są artefakty?
- Backlog Produktu.
- Wykres Spalania.
- Co to jest wymaganie?
- Co to jest Historyjka Użytkownika.
- Mapa Zadań (Mapa Historyjek Użytkownika).
- Persony i inne metody modelowania.
- Backlog Sprintu.
- Przyrost.
- Reguła MoSCoW i inne techniki priorytetyzowania.
- Praca Domowa: egzamin próbny PSPOI.
- Omówienie wyników egzaminu próbnego.

Wydarzenia w Scrumie

- Sprint.
- Sprints a złożoność projektów.
- Cel Sprintu i technika SMART.
- Planowanie Sprintu.
- Codzienny Scrum.
- Przegląd Sprintu.
- Retrospektywa Sprintu.

Przydatne techniki i narzędzia

- Przejrzystość artefaktów.
- Definicja ukończenia.
- Uzasadnienie Biznesowe.
- Analiza interesariuszy.
- Modelowanie.