



PROGRAM SZKOLENIA



**Scrum Certified Masterclass
(SMC[®], SPOC[®], SDC[®])**

Spis Treści

Opis.....	3
Cel szkolenia.....	4
Grupa docelowa	4
Korzyści	4
Egzamin i certyfikacja.....	4
Program szkolenia.....	5
Metody i narzędzia wykorzystywane podczas szkoleń.....	6

SCRUMstudy™, SAMC™, SMC®, SPOC® i SDC® są znakami towarowymi i zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do VMEdU Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



Opis



2 dni



szkolenie akredytowane



język szkolenia: polski lub angielski



język materiałów: angielski

Scrum Master Certified (SMC®), Scrum Developer Certified (SDC®), Scrum Product Owner Certified (SPOC®) to uznane i rozpoznawalne na całym świecie certyfikaty potwierdzające przygotowanie do pełnienia roli Scrum Mastera, Developera i Product Ownera. Certyfikacja przyznawana jest przez SCRUMStudy™ – organizację gwarantującą wysoką jakość i rozpoznawalność zdobytych kwalifikacji.

Na szkoleniu Scrum Certify Masterclass (SMC®, SDC®, SPOC®) poznasz w teorii i praktyce zakres obowiązków Scrum Mastera, Developera i Product Ownera. Certyfikat oraz certyfikowany kurs Scrum ułatwiają rozwój kariery w roli członka zespołu Scrum oraz wdrożenie Scruma w organizacji.

Kim jest Scrum Master?

Scrum Master to przywódca służebny, coach zespołu, facylitator wydarzeń scrumowych, nauczyciel frameworka Scrum. Jest to osoba, która usuwa przeszkody na drodze do celu Sprintu lub celu przedsięwzięcia, udzielając wsparcia poprzez przydatne narzędzia ułatwiające zespołom pracę. Scrum Masterem może zostać każdy, kto umie w sobie łączyć umiejętności miękkie pozwalające opiekować się zespołem i tworzyć przestrzeń do efektywnej pracy oraz umiejętności twarde pozwalające zrozumieć codzienne zajęcia zespołu.

Kim jest Product Owner?

Product Owner to osoba odpowiedzialna za kontakty z Interesariuszami projektu, zebranie ich potrzeb w uporządkowanym Product Backlogu, priorytetyzację wymagań, wyartykułowanie wizji/celu rozwoju produktu, współudział w tworzeniu Celu Sprintu oraz odbiorze rozwiązania na koniec Sprintu.

Product Ownerem może zostać każdy kto zna domenę biznesową tworzonego rozwiązania, potrafi dobrze zarządzać potrzebami interesariuszy, każdy kto wie po co tworzymy produkt i jaki może przynieść korzyści dla Klienta i organizacji.

Kim jest Developer?

To członek zespołu scrumowego odpowiedzialny za wytworzenie wartościowego i użytecznego rozwiązania (Incrementu) oraz za związane z tym wszelkie oszacowania. Realizuje swoje zadania współpracując w samodzielnym i interdyscyplinarnym zespole. Aktywnie uczestniczy w wydarzeniach scrumowych oraz zapewnia odpowiedni poziom jakości wytwarzanych produktów.

Cel szkolenia

- ✓ poznanie w praktyce metod pracy Scrum Mastera na poziomie Scrum Teamu i Organizacji,
- ✓ przetrenowanie zachowań Scrum Mastera na bazie realnych przykładów,
- ✓ zapoznanie się z narzędziami pracy Scrum Mastera,
- ✓ dostarczenie podstaw teoretycznych doświadczonym Scrum Masterom do samodzielnego przygotowania się do egzaminu Scrum SMC albo SPOC albo SDC.

Grupa docelowa

- ✓ obecni oraz przyszli członkowie zespołów Scrumowych (Developers),
- ✓ osoby, które chcą pełnić rolę Scrum Mastera,
- ✓ obecni Scrum Masterzy,
- ✓ obecni oraz przyszli Właściciele Produktu (Product Owners),
- ✓ przedstawiciele działów biznesowych,
- ✓ przedstawiciele działów IT,
- ✓ członkowie zespołów projektowych,
- ✓ liderzy zespołów.

Korzyści

- ✓ przygotowanie do TRZECH międzynarodowych egzaminów certyfikujących: Scrum Master Certified (SMC®), Scrum Product Owner Certified (SPOC®), Scrum Developer Certified (SDC®),
- ✓ poznanie metody Scrum wykorzystywanej do wytwarzania i rozwoju produktów w złożonych środowiskach,
- ✓ przygotowanie do pełnienia roli Scrum Mastera, Product Owenera, Developera w organizacjach pracujących w metodzie Scrum oraz planujących jej wdrożenie,
- ✓ zapoznanie się z pryncypiami i metodami Agile,
- ✓ poznanie podstawowych zasad skalowania metody Scrum i zarządzania projektem w oparciu o ramy pracy Scrum.

Egzamin i certyfikacja

Podczas zapisu na szkolenie należy wybrać **egzamin: Scrum SMC[®], SPOC[®] lub SDC[®]**. Dział Obsługi Klienta skontaktuje się z Tobą celem ustalenia, na który egzamin się decydujesz.

- ✓ egzamin obowiązkowy,
- ✓ test jednokrotnego wyboru,
- ✓ język egzaminu: angielski,
- ✓ format: online,
- ✓ termin: po zakończeniu szkolenia, w terminie wybranym przez uczestnika spośród terminów udostępnionych przez Akredytora,
- ✓ brak możliwości korzystania z materiałów,
- ✓ ważność vouchera na egzamin: 180 dni,
- ✓ ważność certyfikatu: 3 lata,
- ✓ uczestnik, który na egzaminie zdobył niezbędną do uzyskania zaliczenia liczbę punktów, otrzymuje międzynarodowy certyfikat w formie elektronicznej.

Uwaga! W ramach zakupionego egzaminu każdy uczestnik otrzymuje możliwość **maksymalnie 2 bezpłatnych powtórek egzaminu**, pod warunkiem że nastąpią one **w ciągu 180 dni od zakończenia szkolenia**.

Przed wygaśnięciem ważności vouchera uczestnik ma możliwość wykupienia **przedłużenia** jego **ważności**. Opłata za przedłużenie naliczana jest w trybie miesięcznym, a chęć przedłużenia należy zgłosić na ok. 7 dni przed wygaśnięciem ważności vouchera.

W celu przedłużenia ważności certyfikatu dostępne są dwie opcje: zdanie innego egzaminu certyfikacyjnego z oferty SCRUMstudy™ (np. Scrum Product Owner Certified SPOC[®], Scrum Developer Certified SDC[®], Scrum Master Certified SMC[®]) lub podejście do egzaminu recertyfikacyjnego (SCRUMstudy™ Recertification).

Scrum Master Certified SMC[®]:

- ✓ liczba pytań: 100,
- ✓ próg zaliczenia: 65%,
- ✓ czas trwania: 120 minut.

Egzamin Scrum Product Owner Certified SPOC[®]:

- ✓ liczba pytań: 140,
- ✓ próg zaliczenia: 65%,
- ✓ czas trwania: 180 minut.

Egzamin Scrum Developer Certified SDC[®]:

- ✓ liczba pytań: 75,
- ✓ próg zaliczenia: 65%,
- ✓ czas trwania: 90 minut.

Program szkolenia

- ✓ Wprowadzenie do Scrum – SBOK® Guide (SCRUM Body of Knowledge Guide).
- ✓ Podejście zwinne – czym jest Agile, różnice pomiędzy adaptacyjnym a tradycyjnym realizowaniem inicjatyw biznesowych.
- ✓ Miejsce Scrum wśród metodyk zwinnych.
- ✓ Rola Product Owenera, Scrum Mastera, Developerów – kluczowe zadania w ramach pracy Scrum.
- ✓ Pryncypia Scrum – empiryczna kontrola procesu, samoorganizacja, współpraca, priorytetyzacja oparta o wartości, timeboxing, wytwarzanie przyrostowe.
- ✓ Fazy projektu Scrumowego – inicjowanie, planowanie i szacowanie, implementacja, przegląd i retrospektywa, wdrożenie.
- ✓ Jakość dostarczanych produktów – kryteria akceptacji, Definicja Ukończenia.

Metody i narzędzia wykorzystywane podczas szkoleń

Szkolenia prowadzone są metodą **wykładową i warsztatową**.

CZĘŚĆ WYKŁADOWA	CZĘŚĆ WARSZTATOWA
Prowadzona jest w oparciu o przygotowaną przez prowadzącego prezentację multimedialną i wzbogacana jest poprzez zastosowanie dyskusji moderowanej, wymianę doświadczeń uczestników oraz analizy przypadków.	<ul style="list-style-type: none">✓ ćwiczenia w małych grupach,✓ ćwiczenia indywidualne,✓ analizy przypadków,✓ dyskusję moderowaną,✓ wymianę doświadczeń uczestników

Dobór formy i zakresu szkoleń poparte doświadczeniem zawodowym i trenerskim prowadzącego zapewniają uczestnikom **kompleksowe omówienie tematyki** oraz **zdobycie praktycznych umiejętności**.