

Lean Startup – zwinność oraz potęga eksperymentu w projektowaniu

Program szkolenia

1. Lean Startup:
 - a. Definicja oraz omówienie korzyści.
 - b. MVP — Minimalnie Satysfakcjonujący Produkt.
 - c. Potęga eksperymentu, czyli jak uczyć się szybko przy pomocy pomyłek?
 - d. Walidacja hipotez + piwot.
2. Design Thinking:
 - a. Definicja oraz korzyści wykorzystywania.
 - b. Analiza problemu oraz walidacja hipotez.
 - c. Omówienie poszczególnych kroków procesu.
 - d. Wdrożenie metod Design Thinking.
 - e. Design Sprint — omówienie:
3. Techniki oraz narzędzia wspierające projektowanie
 - a. Lean manufacturing, czyli “Droga Toyoty”.
 - b. Unifikacja interfejsów. Design Systems.
 - c. Narzędzia do tworzenia prototypów — przegląd.
- d. Dyskusja.