

## Program szkolenia

1. Gra Agile Game: Agile Game: Agile Warrior.
2. Co to jest Agile? Dlaczego używać DSDM®?
3. Filozofia, pryncypia i zmienne projektowe.
4. Przygotowanie do sukcesu.
5. Proces DSDM.
6. Ludzie – role i odpowiedzialności w DSDM.
7. Produkty DSDM.
8. Kluczowe praktyki DSDM.
9. Planowanie i kontrola.
10. Wskazówki dla osób przystępujących do egzaminu AgilePM Foundation.
11. Egzamin AgilePM Foundation.